

DLL in Visual Studio Express Edition

da <http://escher07.altervista.org>

Generalità

In questo documento descrivo come fare a realizzare e (soprattutto) testare comodamente una DLL utilizzando Visual Studio Express : in particolare Visual C# 2005 Express Edition.

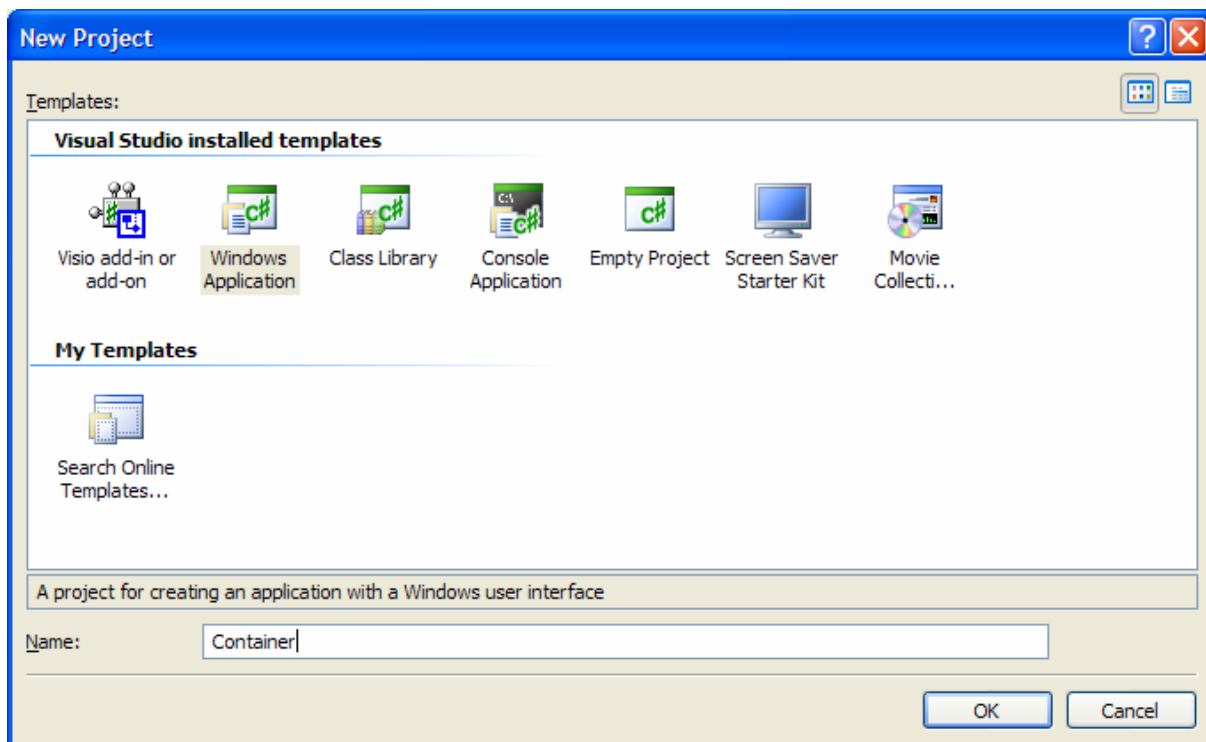
L'idea è quella di creare una "solution" che comprende una applicazione grafica che faccia da contenitore e la nostra libreria e usare il tutto per il nostro debug.

Essendo i due file .cs nella stessa soluzione è facile modificare, compilare e testare la DLL fino al risultato voluto : fatto questo poi potrà essere referenziata nell'applicazione "vera" ottenendo subito quanto desiderato.

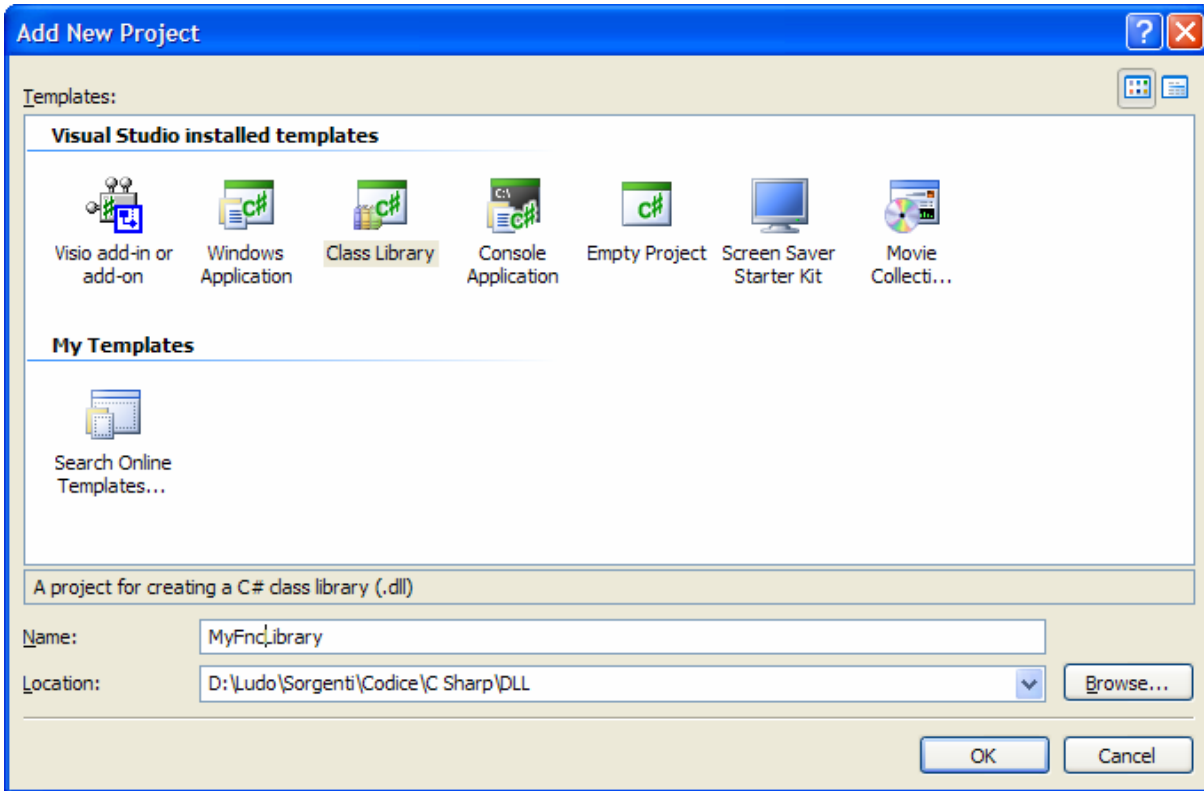
In pratica questo non è nient'altro che un workaround per supplire al fatto che in VS Express una funzione "File/New Solution" come in VS Professional non esiste, cosa che costringerebbe a lavorare con due progetti (uno di tipo Windows Application e uno di tipo Class Library) separati. Con grosse difficoltà a gestire le progressive modifiche necessarie per arrivare al risultato finale.

Come fare

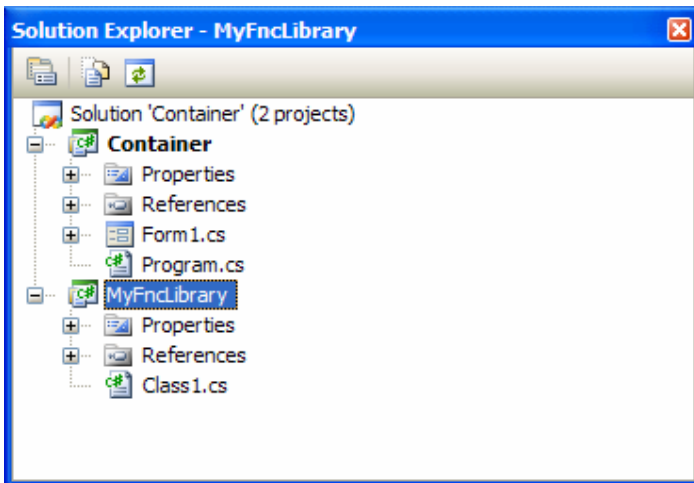
Per prima cosa creiamo l'applicazione contenitore. Al solito procediamo da File/New Project



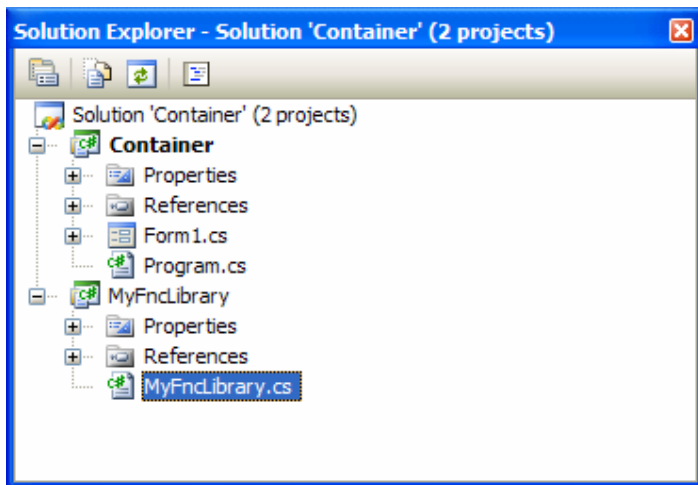
A questo punto aggiungiamo alla soluzione un nuovo progetto di tipo class library come questo:



Otteniamo qualcosa del genere:



Chiamiamo il file .cs come meglio ci fa comodo ed inseriamo il codice, ad esempio:



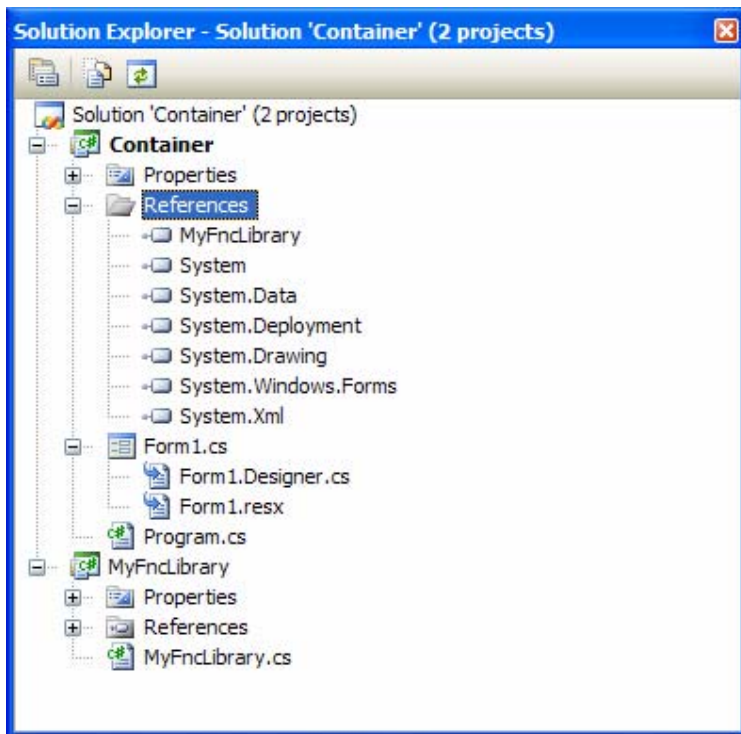
```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Text;
```

```
namespace MyFncLibrary  
{  
    public class MyFncLibraryClass1  
    {  
        public double somma (double a, double b)  
        {  
            return a + b;  
        }  
    }  
}
```

Se ora compiliamo possiamo verificare che è stata creata una DLL che è possibile referenziare da altri progetti (con la funzione Add Reference in solution Explorer):



Il reference va fatto per tutti i progetti che useranno la DLL e quindi anche per la nostra applicazione contenitore dove avremo:



L'applicazione contenitore può essere usata per testare la DLL : ad esempio in questo caso, aggiungendo tre caselle di testo ed un bottone, nella cui routine di gestione del click c'è questo:

```

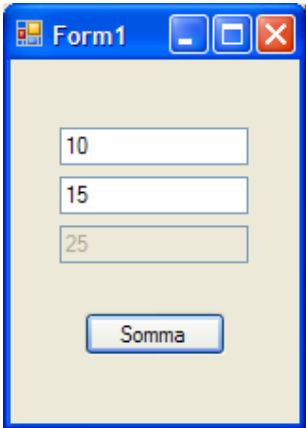
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using MyFnclibrary;

namespace Container
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            double a, b, c;
            a = System.Convert.ToDouble(textBox1.Text);
            b = System.Convert.ToDouble(textBox2.Text);
            MyFnclibraryClass1 FncUtili = new MyFnclibraryClass1();
            c = FncUtili.somma(a, b);
            textBox3.Text = c.ToString();
        }
    }
}

```

Otteniamo, dopo aver premuto il bottone, quanto segue:



The image shows a screenshot of a Windows application window titled "Form1". The window has a blue title bar with standard minimize, maximize, and close buttons. The main area of the window is light beige and contains three text boxes stacked vertically. The first text box contains the number "10", the second contains "15", and the third contains "25". Below these text boxes is a button labeled "Somma".